

- 1p 5 Wat kun je concluderen uit de tweede alinea?
- A *Dota 2* is nog altijd een van de meest populaire computerspelletjes.
 - B Elektronische sport trekt meer mensen aan dan voetbal of tennis.
 - C Er zijn spelers die kunnen leven van de e-sport.
 - D Het aantal *pro gamers* is sinds 2010 enorm gestegen.
- 2p 6 Waarover geeft de laatste alinea informatie?
- 1 de bronnen van inkomsten van *pro gamers*
 - 2 de tijd die *pro gamers* besteden aan trainingen
 - 3 de blessures die *pro gamers* kunnen oplopen
 - 4 de erkenning van e-sport.
- Omcirkel 'wel' of 'niet' in de uitwerkbijlage.

Tekst 4 Le célèbre héros gaulois

- 1p 7 Qu'est-ce qui est vrai selon le premier alinéa ?
- A Les BD d'Astérix ont été dessinées par René Goscinny.
 - B Les livres d'Astérix sont les BD les plus populaires en France.
 - C Les premières histoires d'Astérix ont été publiées dans *Pilote*.
- 1p 8 Quel est le but principal d'Uderzo et de Goscinny d'après le 2ème alinéa ?
- A Amuser les gens qui lisent leurs BD.
 - B Ecrire un ouvrage sur la vie des Gaulois.
 - C Faire des BD sur l'époque gallo-romaine.
 - D Montrer qu'ils connaissent bien l'histoire.
- 2p 9 Geef aan of de volgende voorbeelden uit de stripverhalen van Asterix wel of niet overeenkomen met de wereld van de Galliërs van toen. (derde alinea)
- 1 de stenen huizen in het dorp van Asterix en Obelix
 - 2 menhirs dragen
 - 3 de helm die Asterix draagt
- Omcirkel 'wel' of 'niet' in de uitwerkbijlage.

Tekst 5 Tu veux faire les devoirs de tes camarades de classe ?

- 1p 10 Wie is bereid het huiswerk voor een klasgenoot te maken?
Schrijf de naam van die persoon op in de uitwerkbijlage.