

# Kayane, e-combattante



**(1) Géo Ado : D'où vient votre passion pour les jeux vidéo ?**

**Kayane :** À 4 ans, mes grands frères participaient à des tournois de jeux vidéo. J'étais attirée par ces jeux. Ils m'ont appris peu à peu à jouer et ils ont vu que j'avais du talent. Ils s'amusaient bien à jouer avec moi. J'ai commencé à participer à des tournois de jeux de combat à partir de l'âge de 9 ans. Aujourd'hui, j'ai 25 ans et je suis joueuse professionnelle. Je me bats aussi pour améliorer l'image des femmes dans l'univers des jeux.

**(2) Vos parents étaient d'accord ?**

Ils étaient inquiets au départ. Alors, ils m'ont suivie et ils étaient clairs : d'abord les études, ensuite les jeux. Je devais avoir de bons résultats scolaires pour pouvoir participer aux tournois. Je m'entraînais deux heures après l'école. Ensuite, les devoirs, comme tout le monde, quoi ! Mais je n'ai rien vécu comme les autres jeunes de mon âge. Je fréquentais, par les tournois, des personnes plus âgées. J'ai été adulte très jeune.

**(3) Qu'est-ce qui vous attire dans le jeu ?**

On est acteur de son histoire : on contrôle son personnage, on décide de tout. Quand je joue, je dois m'adapter à l'adversaire, anticiper, avoir de bons réflexes. À haut niveau, il y a une grande part de psychologie pour prévoir les réactions de l'autre. C'est pour cela que l'on parle de e-sport : mélange de technique et d'esprit. Le jeu est différent aussi selon les pays.

Sévérité, volonté et honneur pour les Japonais ; la force pour les Américains ; et les personnages « de cœur » pour les Français : forts, beaux et intelligents !

**(4) Quelle place ont les femmes dans cet univers ?**

Il y a parfois de l'agressivité envers les joueuses de la part des spectateurs. Je ne sais pas pourquoi, mais cela renforce mon envie de me battre ! D'ailleurs, je veux faire des tournois aux États-Unis où il y a peu de femmes qui participent aux jeux de combat. Cela me motive

beaucoup pour prouver de quoi les  
femmes sont capables ! Dans les  
60 jeux, les choses changent aussi. Les  
personnages féminins ne sont plus  
des princesses à sauver mais des  
joueuses talentueuses et motivées !

**(5) Quels sont vos projets ?**

65 Je m'entraîne une à deux heures par  
jour pour améliorer la coordination  
des gestes et gagner en rapidité. Je  
pense certainement participer à plus  
de tournois à l'étranger. J'ai la

70 chance de pouvoir vivre de ma  
passion comme animatrice sur la  
chaîne *Game One* et grâce à mes  
sponsors. Mais j'ai aussi fait des  
études de commerce pour avoir  
75 d'autres possibilités plus tard. En  
effet, je ne sais pas si je peux  
continuer à vivre de ma passion à  
l'avenir. Enfin, comme dans les jeux,  
il faut espérer avoir de la chance  
80 dans la vie !

*d'après Géo Ado, mars 2017*