

- 1p 17 Qu'est-ce qui est vrai d'après le 4ème alinéa ?
- A De temps en temps, Maïa rêve d'une vie dans une maison normale.
 - B La péniche de la famille de Maïa se déplace une fois par an.
 - C Maïa a des difficultés à conduire la péniche toute seule.
 - D Tous les ans, Maïa part en vacances à Torcy avec ses amis.

- 1p 18 « on en a eu assez » (ligne 62)
Quel était le problème de l'hiver dernier pour Maïa d'après le dernier alinéa ?
Elle ne pouvait pas
- A attacher la péniche.
 - B atteindre la rive à pied.
 - C fréquenter son collègue.
 - D sortir de chez elle.

Tekst 7 Profession : champion de jeux vidéo !

- 1p 19 Qu'est-ce qu'on apprend au premier alinéa ?
- A Dans quelques années, il y aura deux cents joueurs professionnels.
 - B Depuis 2016, il y a de plus en plus de joueurs professionnels.
 - C Les joueurs professionnels gagnent leur argent de différentes façons.
 - D Les joueurs professionnels gagnent plus d'argent que les professeurs.
- 1p 20 Qu'est-ce qui est vrai selon le 2ème alinéa ?
- A Dans l'*e-sport* les joueurs s'entraînent moins souvent que dans d'autres sports.
 - B La plupart des grandes compétitions de l'*e-sport* ont lieu aux États-Unis.
 - C Les garçons pratiquent l'*e-sport* à un plus haut niveau que les filles.
 - D L'*e-sport* est surtout pratiqué en France, en Chine et aux États-Unis.
- 2p 21 Geef van elke bewering aan of die overeenkomt met de derde alinea.
- 1 In Frankrijk zijn er meer opleidingscentra voor voetballers dan voor professionele gamers.
 - 2 De *eSport Academy* leidt op tot meerdere beroepen op het gebied van de e-sport.
 - 3 De beste professionele gamers komen van het opleidingscentrum in Nantes.
- Omcirkel 'wel' of 'niet' in de uitwerkbijlage.*
- 1p 22 Wat kun je concluderen uit de laatste alinea?
- A Gamen is een sport zowel voor jongeren als voor ouderen.
 - B Ouderen die gamen worden vaak niet serieus genomen.
 - C Steeds meer jongeren willen van gamen hun beroep maken.
 - D Twintig jaar geleden waren er minder gamers dan nu.