

## Opgave 3 Gezondheidsverschillen

### tekst 3

#### Advies aan overheid

(...) De gezondheidsverschillen zijn zeker niet alleen het gevolg van slechte eetgewoonten of een ongezonde leefstijl, maar van een complexe brij aan ellende: slechte woningen met schimmel op de muren, eenzaamheid, fijnstof in achterstandswijken naast de snelweg, onzekerheid in flexbanen aan de onderkant van de arbeidsmarkt, schulden en veel stress door bestaansonzekerheid. Het zijn problemen die vaak van generatie op generatie worden overgedragen.

Daarom is een langjarige aanpak – van minstens vijftien jaar – nodig, waarin ministeries, gemeenten, zorgverzekeraars, maatschappelijk werkers en zorgverleners samenwerken om de dieperliggende oorzaken aan te pakken. Begin daarbij bij de ongezondste (en vaak armste) wijken, adviseert de RVS. Concreet betekent dat meer schuldhulpverlening, het opknappen

of nieuw bouwen van woningen en buitenruimte, meer sportfaciliteiten, maar ook het invoeren van een suikertaks<sup>1)</sup>, een verbod op reclame voor ongezonde voeding en meer mogelijkheden voor gemeenten om bijvoorbeeld snackbars in de buurt van scholen te verbieden.

Bussemaker<sup>2)</sup>: “(...) Een suikertaks of een snackbar weren, kon de afgelopen jaren niet, omdat (...) keuzevrijheid heilig was. Maar als de maatschappelijke schade zo enorm is, kun je dan nog wel van echte keuzen spreken?”

De RVS (...) wil de aanpak van de gezondheidsverschillen wettelijk vastleggen. (...) Het geld voor de beleidsomslag moet grotendeels uit de VWS<sup>3)</sup>-begroting komen, vindt de RVS, te beginnen met 2 procent per jaar, dat komt neer op 1,7 miljard euro. Een reuzensprong: nu is er ongeveer 30 miljoen euro per jaar beschikbaar voor het verkleinen van de gezondheidsverschillen.

*bron: Nederlands Dagblad, 2021*

noot 1 suikertaks = belasting op voeding met toegevoegd suiker, zoals snoep

noot 2 Bussemaker: de voorzitter van de Raad voor Volksgezondheid en Samenleving (RVS)

noot 3 VWS = het ministerie van Volksgezondheid, Welzijn en Sport