

Klimmen en vallen

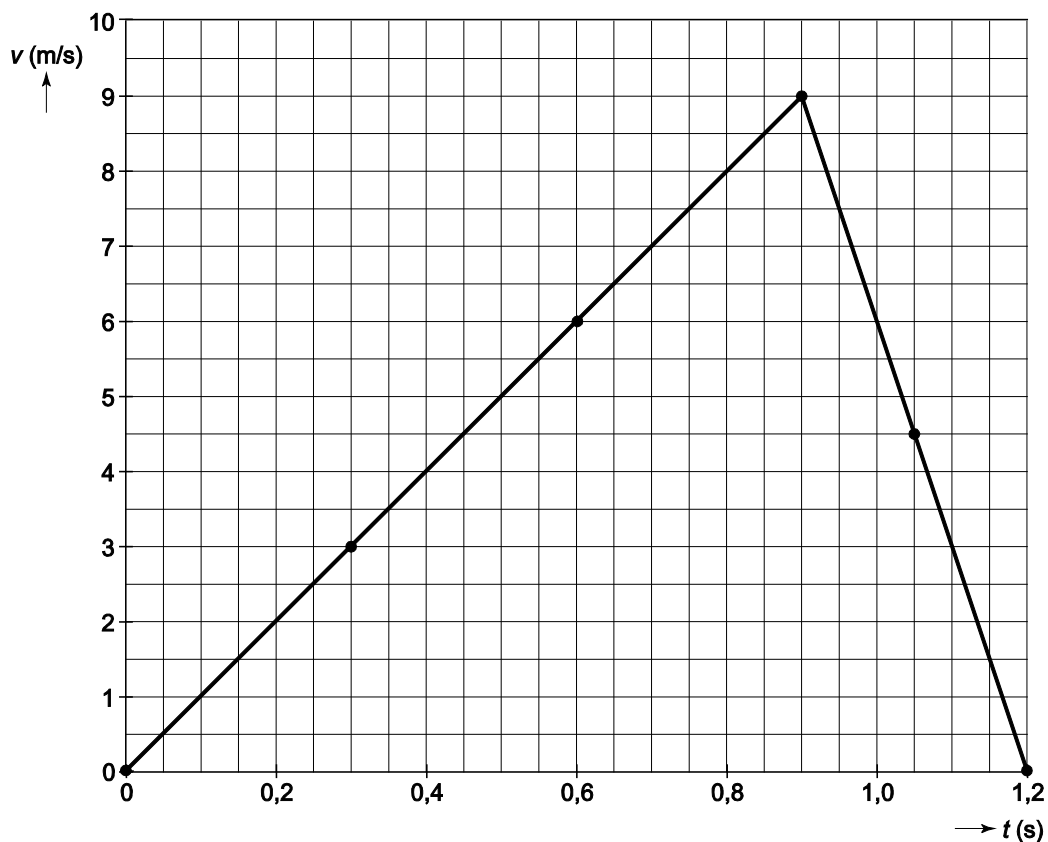
27 maximumscore 3

$$s = 4,1 \text{ m}$$

- inzicht dat de gemiddelde snelheid de helft van de snelheid aan het eind van de vrije val is 1
- gebruik van de formule $s = v_{\text{gem}} \cdot t$ 1
- rest van de berekening juist 1

28 maximumscore 3

voorbeeld van een juiste grafiek:



- juist indelen van de verticale as 1
- juist uitzetten van alle meetpunten 1
- tekenen van een stijgende rechte lijn van $t = 0,0 \text{ s}$ tot $t = 0,90 \text{ s}$ en een dalende rechte lijn van $t = 0,90 \text{ s}$ tot $t = 1,20 \text{ s}$ 1

Opmerking

Als de kandidaat minder dan 2/3 van de verticale as gebruikt, het eerste scorepunt niet toekennen.

29 B

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

30 maximumscore 3

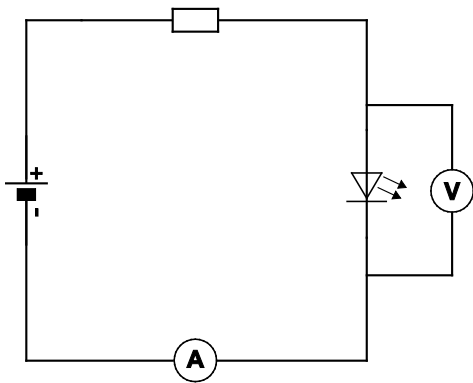
$$F = (-)2,25 \text{ kN} / F = (-)2250 \text{ N}$$

- berekenen en/of noteren van de waarde van de vertraging (30 m/s^2) 1
- gebruik van de formule $F = m \cdot a$ 1
- rest van de berekening juist 1

Schakeling

31 maximumscore 3

voorbeeld van een juist schakelschema:



- alle symbolen juist 1
- alle componenten op de juiste plaats 1
- juiste oriëntatie van de led 1

Opmerkingen

Als de kandidaat een of meer extra componenten plaatst en/of verbindingen maakt, hiervoor 1 scorepunt aftrekken.

Als de kandidaat geen gesloten stroomkring tekent, hiervoor 1 scorepunt aftrekken.

32 B

33 D