

Vrije val

Een populaire attractie in een pretpark is de vrije val.



Een ring met inzittenden wordt met een constante snelheid van 1,5 m/s tot een hoogte van 67,5 m gebracht.

- 2p 7 Bereken de tijd die nodig is om de ring op deze hoogte te brengen.

Vanaf deze hoogte valt de ring naar beneden. Na de vrije val wordt de ring met inzittenden afgeremd tot stilstand.

Je ziet een tabel met gegevens van de valbeweging.

t (s)	0,0	1,0	2,0	3,0	4,0	4,5	5,0
s (m)	0	5,0	20	45	65	67	67

- 3p 8 Zet in het diagram op de uitwerkbijlage alle gegevens uit en teken de grafiek.

- 1p 9 Op de uitwerkbijlage staat een tabel over de soorten bewegingen tijdens de totale rit.
→ Zet in elke rij één kruisje in de juiste kolom.