

Vraag	Antwoord	Scores
6	maximumscore 2 De kern van een goed antwoord is: <ul style="list-style-type: none"> De wetmatigheid houdt in dat mensen alleen doorgaan met activiteiten die zinnig zijn Aangezien mensen nog steeds fantaseren, moet het wel zinnig zijn <p><i>Maximumlengte van het antwoord: 35 woorden.</i> <i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	1 1
7	maximumscore 2 De kern van een goed antwoord is: <ul style="list-style-type: none"> Volgens alinea 6 helpt fantaseren ons te overleven / in te beelden wat er in bepaalde situaties zou kunnen gebeuren Volgens alinea 10 heeft fantasie eigenlijk geen/weinig nut (ook al ontlenen sommigen er betekenis aan) <p><i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	1 1
8	maximumscore 2 De kern van een goed antwoord is: <ul style="list-style-type: none"> een teveel aan fantasie: mensen kunnen geen onderscheid maken tussen fantasie en realiteit een tekort aan fantasie: mensen kunnen moeilijker uit een depressie komen <p><i>Maximumlengte per situatie: 20 woorden.</i> <i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	1 1
9	C	1

Tekst 2 Ga toch eens een weekendje spelen

10	B	1
11	A	1
12	maximumscore 1 De kern van een goed antwoord is: Wat we voor ons plezier doen, moet steeds vaker een doel dienen. <i>Beoordeel de spelling.</i> <i>Opmerking</i> <i>Ook goed: "De competitie, het doel of de sociale context van het spel wordt belangrijker dan de beleving." (regels 147-150)</i>	

Vraag	Antwoord	Scores												
13	B	1												
14	C	1												
15	<p>maximumscore 2</p> <p>De kern van een goed antwoord is: Mensen/ratten die voldoende hebben kunnen spelen</p> <ul style="list-style-type: none"> • zijn flexibeler • kunnen onbekende sociale situaties beter inschatten / voelen beter aan welk gedrag in welke situatie gewenst is <p><i>Maximumlengte van het antwoord: 30 woorden. Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	1 1												
16	<p>maximumscore 4</p> <p>Erik d'Aes: 1 en 2 Lara Aerts: 3 Coen Simon: (3 en) 4 Louk Vanderschuren: 1, 2 en 4</p> <p>per juist ingevulde regel</p> <p><i>Opmerking</i> <i>Het volstaat om alleen de voornaam of achternaam van de persoon te noteren om duidelijk te maken om wie het gaat.</i></p>	1												
17	<p>maximumscore 2</p> <p>1 wel 2 wel 3 niet</p> <p>in schemavorm:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>onderdeel in laatste alinea</th> <th>wel</th> <th>niet</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 conclusie over de documentaire <i>De Spelende Mens</i></td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 conclusie over spelen</td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 samenvatting van de tekst</td> <td></td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table> <p>indien drie antwoorden juist: 2 indien twee antwoorden juist: 1 indien minder dan twee antwoorden juist: 0</p>	onderdeel in laatste alinea	wel	niet	1 conclusie over de documentaire <i>De Spelende Mens</i>	X		2 conclusie over spelen	X		3 samenvatting van de tekst		X	2 1 0
onderdeel in laatste alinea	wel	niet												
1 conclusie over de documentaire <i>De Spelende Mens</i>	X													
2 conclusie over spelen	X													
3 samenvatting van de tekst		X												
18	<p>maximumscore 1</p> <p>feilloos (regel 155)</p> <p><i>Beoordeel de spelling.</i></p>													

Vraag	Antwoord	Scores
19	D	1
20	<p>maximumscore 1</p> <p>De kern van een goed antwoord is: spelen om het plezier / We spelen in de eerste plaats omdat we er plezier aan beleven.</p> <p><i>Beoordeel de spelling.</i></p>	
21	A	1

Overkoepelende vragen bij tekst 1 (Fantaseren is overleven) en bij tekst 2 (Ga toch eens een weekendje spelen)

22	<p>maximumscore 1</p> <p>De kern van een goed antwoord is: Beide (soorten) proeftuinen dienen als oefening voor gedrag in het echte leven. / Beide (soorten) proeftuinen leren je dingen voor het echte leven. / In beide (soorten) proeftuinen kun je dingen uitproberen.</p> <p><i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	
23	<p>maximumscore 2</p> <p>De kern van een goed antwoord is:</p> <ul style="list-style-type: none"> • In tekst 1 is de proeftuin mentaal / kun je (alleen) over het gedrag nadenken/fantaseren • In tekst 2 is de proeftuin fysiek / kun je het gedrag fysiek/via spel uitproberen <p><i>Maximumlengte van het antwoord: 30 woorden.</i> <i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	<p>1</p> <p>1</p>
24	<p>maximumscore 2</p> <p>De kern van een goed antwoord is:</p> <ul style="list-style-type: none"> • In tekst 1 is de negatieve ontwikkeling dat we steeds fantasielozter worden • Dat komt doordat de mens steeds minder hoeft te fantaseren / doordat de functie van de fantasie wordt overgenomen (door schermen en mobiele apparaten) <p><i>Maximumlengte van het antwoord: 40 woorden.</i> <i>Beoordeel de spelling en grammatica.</i></p>	<p>1</p> <p>1</p>

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

25 maximumscore 2

De kern van een goed antwoord is:

- In tekst 2 is de negatieve ontwikkeling dat we steeds minder vrijblijvend kunnen spelen/dat we steeds doelgerichter gaan spelen 1
- Dat komt doordat de mens overal nut en productiviteit aan wil koppelen 1

Maximumlengte van het antwoord: 40 woorden.

Beoordeel de spelling en grammatica.

26 maximumscore 3

- 1 (tekst) 2
- 2 (tekst) 1 en 2
- 3 (tekst) 2
- 4 (tekst) 1 en 2

in schemavorm:

	tekst 1	tekst 2
1 Spelen en/of fantaseren moet in eerste instantie leuk zijn.		X
2 Spelen en/of fantaseren kan nuttig zijn voor ons alledaagse leven.	X	X
3 Volwassenen en kinderen vullen spelen en/of fantaseren verschillend in.		X
4 Spelen en/of fantaseren staat in onze maatschappij onder druk.	X	X

- | | |
|---|---|
| indien vier rijen juist ingevuld | 3 |
| indien drie rijen juist ingevuld | 2 |
| indien twee rijen juist ingevuld | 1 |
| indien minder dan twee rijen juist ingevuld | 0 |