

- 1p 17 ¿Qué señala el autor en el párrafo 5?
- A algunas críticas ejercidas por usuarios sobre el uso de la gamificación
 - B algunas situaciones en las que el empleo de la gamificación es inapropiado
 - C algunos motivos por los que las empresas ya no usan la gamificación
 - D algunos problemas a los que una empresa se enfrenta al usar la gamificación
- 1p 18 ¿Qué palabra falta en el párrafo 6?
- A claves
 - B complejos
 - C incompatibles
 - D interrelacionados

Tekst 5

Uit het interview met de Spaanse schrijfster Naiara Domínguez zijn vier vragen weggehaald.

- 3p 19 Zet deze op de juiste plaats door achter de nummers 1 tot en met 4 op het antwoordblad de juiste letter te plaatsen.
Let op: er blijft één vraag over.
- a Publicas una novela que sabes que va a llegar a oídos de su protagonista, ¿no tienes ningún tipo de pudor?
 - b Cuando una es tan fan como para hacer una *fan fiction* ¿guarda alguna esperanza, aunque sea remota, de que algo así pueda sucederle?
 - c La noticia de la posible homosexualidad de Pablo ha coincidido en el tiempo con tu lanzamiento, ¿no le resta credibilidad a tu historia?
 - d Esto de ser fan, ¿se pasa con la edad o una es fan para siempre?
 - e ¿Te ha llegado algún tipo de *feedback* de Pablo, sabes qué opina?

Tekst 6

- 1p 20 ¿A qué pregunta contesta el párrafo 1?
- A ¿Cómo se sabe si un bebé sonríe de verdad?
 - B ¿Cuáles son las emociones que quiere expresar un bebé al sonreír?
 - C ¿Para qué sirve la sonrisa de un bebé?
 - D ¿Por qué hay tantas dudas sobre las sonrisas de los bebés?