

Jugar videojuegos de niño



Atrás quedaron los días en los que los videojuegos se consideraban una pérdida de tiempo. Hoy en día, los videojuegos pueden ser tremendamente educativos y mejorar nuestras habilidades de diversas formas, como mejorar la coordinación mano-ojo y servir como una forma viable de socializar e interactuar en internet con otras personas.

- (1) Ahora, un estudio desarrollado por la UOC (Universitat Oberta de Catalunya), en Barcelona con 27 personas de entre 18 y 40 años, así lo confirma: hubo un mayor signo de inteligencia dependiendo de si los participantes habían jugado o no videojuegos mientras crecían. El grupo de participantes fue una mezcla de los que habían jugado previamente videojuegos en su etapa infantil y los que nunca lo habían hecho. Se les obligó a jugar 1,5 horas al día durante 10 días consecutivos. Después de este período de entrenamiento y 15 días después de dejar de jugar, se midieron las habilidades cognitivas.
- (2) El juego en cuestión fue Super Mario 64 (juego de plataformas en 3D tipo rompecabezas), un juego que ya ha demostrado anteriormente tener una asociación directa con cambios estructurales en el cerebro. De la misma forma, un grupo de voluntarios en el estudio de la UOC también fue sometido a *Transcranial Magnetic Stimulation* (TMS), una técnica de estimulación cerebral, para ver si podía mejorar su rendimiento en el juego. ¿Qué sucedió? Los participantes de ambos grupos mejoraron su rendimiento en el videojuego, pero aparentemente no hubo un efecto de mejora como resultado de la estimulación magnética transcraneal. Nada destacable. Los participantes se desarrollaron de manera diferente en las tareas de memoria de trabajo antes del entrenamiento del juego, pero mostraron resultados similares después de las 15 horas de sesiones de juego.

(3) Ante estos resultados, los investigadores cambiaron su enfoque hacia otra variable: la experiencia de juego pasada. Descubrieron que aquellos
25 participantes del estudio que habían crecido jugando videojuegos por
norma, eran mucho mejores en las tareas de memoria de trabajo que los
que no lo habían hecho. Los jugadores más veteranos parecían tener una
ventaja en cuanto a la resolución de acertijos¹⁾ y el trabajo mental, incluso
30 si ya no pasaban tiempo jugando videojuegos, pero sí lo habían hecho
antes. Este pasatiempo parecía haberles dado beneficios duraderos.
“Aquellos que jugaban con regularidad cuando eran niños obtuvieron
mejores resultados desde el principio en el procesamiento de objetos 3D,
18 estas diferencias se mitigaron después del período de
entrenamiento en videojuegos, cuando ambos grupos mostraron niveles
35 similares”, afirma Marc Palaus, líder de la investigación.

(4) Si bien los videojuegos parecen tener un efecto beneficioso en algunas tareas cognitivas, los investigadores enfatizaron que este efecto es limitado y puede que pueda aplicarse a muchos escenarios fuera de los videojuegos. “A pesar de no lograr los efectos deseados de la
40 estimulación cerebral, nuestros resultados, aunque exploratorios, brindan información valiosa sobre las limitaciones de estimular cerebros sanos y los posibles efectos beneficiosos de la exposición a los videojuegos”, concluyen los expertos.

adaptado de: www.muyinteresante.es, 13-10-2020

noot 1 la resolución de acertijos = het oplossen van raadsels